

Configuration : de 2 à 4 joueurs, à partir de 14 ans

Durée : 10 min par joueur

Prix public conseillé : 30€

CODE PRODUIT : SWAGAN01ML

CODEBAR : 7111608241078

Thème du jeu :

Chaque joueur incarne une Corporation du futur spécialisée dans le transport de Colons destinés à explorer des planètes inexplorées de la galaxie. Ces Corporations recherchent des Colons de différents corps de métiers :

- Les Colons **bleus** travaillent dans le secteur du marketing et de la communication. Ils aident les Corporations à recruter davantage de Colons.
- Les Colons **rouges** sont spécialisés dans les fonctions de commandement et de leadership. Ils aident les Corporations à adapter leur demande spécifique en Colons.
- Les Colons **jaunes** sont des Ingénieurs qui aident les Colons à voyager plus rapidement.
- Les Colons **violet**s travaillent dans le secteur social. Ils aident les Corporations à améliorer leur Réputation.

Les Corporations sont chargées d'organiser la 1ère étape du voyage des Colons, à savoir le transport vers Ganymède, l'un des satellites de Jupiter, où se trouve la base de lancement des Vaisseaux de Colons.

Idée générale du jeu :








Le plateau individuel des joueurs représente le voyage des Colons de la Terre vers Ganymede. Il est divisé en plusieurs parties :

1. **Au-dessus**, les joueurs placent leurs tuiles Colon dans les espaces dédiés. Ces tuiles permettent de recruter des Colons en les plaçant sur la Terre.
2. **Le Centre spatial Terrien** peut accueillir jusqu'à 6 Colons en attente du voyage vers Mars.
3. **Le Centre spatial Martien** peut accueillir jusqu'à 5 Colons en attente du voyage vers Ganymede.

4. **La Base Spatiale de Ganymede** accueille 2 Vaisseaux de Colons. Ces Vaisseaux sont placés sur le plateau individuel des joueurs en début de partie. Leurs conditions de décollage sont indiquées à leur droite : 3 Colons identiques ou 4 Colons différents. Un Vaisseau de Colons décolle à la fin du tour d'un joueur lorsque tous les Colons requis y sont présents. Ce Vaisseau rapportera des points au joueur en fin de partie. Il est ensuite remplacé par un autre Vaisseau de Colons.
5. **La piste de Réputation** rapporte des points en fin de partie et des bonus pendant la partie.
6. **En bas du plateau**, les joueurs placent les cartes Navettes qu'ils utilisent en cours de partie pour déplacer les Colons et déclenchent leurs effets.

Les Colons recrutés sont toujours placés sur Terre. Quand un joueur utilise une Navette Terrienne, les Colons sont transférés de la Terre vers Mars. De la même manière, quand une Navette Martienne est utilisée, les Colons sont déplacés de Mars vers les Vaisseaux de Colons sur Ganymede. Lorsqu'un Vaisseau de Colons est complet, il décolle automatiquement à la fin du tour du joueur. Les Colons sur ces Vaisseaux sont ensuite replacés dans la réserve.

Les joueurs pourront multiplier les effets de leurs Tuiles Colon et de leurs Navettes si elles partagent le même type (, , , , ).

Comment jouer :

A son tour le joueur actif effectue une action parmi les 3 suivantes :

- 1) Recruter des Colons en plaçant une tuile Colon au-dessus de son plateau personnel
- 2) Utiliser une carte Navette pour faire voyager les Colons indiqués sur celle-ci vers Mars, puis vers Ganymède
- 3) Défausser de 1 à 3 tuiles Colon pour effectuer de 1 à 3 Action Basiques (Recruter un Colon, Adapter un Colon, Transférer un Colon, Gagner de la Réputation, Piocher un Vaisseau de Colons)

Comment gagner :

La partie se termine lorsqu'un joueur a fait décoller son 4^{ème} Vaisseau de Colons. Les joueurs additionnent les points des Vaisseaux de Colons qu'ils ont fait décoller, les points de leur piste de Réputation et 1 point par Colon sur les Vaisseaux de Colon qui n'ont pas encore décollé. Le joueur avec le total le plus élevé remporte la partie !

Matériel :

- 52 meeples Colon
- 90 cartes Navette et Vaisseau de Colons
- 4 Plateaux Individuels
- 4 marqueurs de Réputation
- 1 Livret de règles en 3 langues (anglais, coréen, français)