

Ganymede – dossier de presse (version courte FR)

Configuration : de 2 à 4 joueurs, à partir de 14 ans

Durée : 10 min par joueur

Prix public conseillé : 30€

CODE PRODUIT : SWAGAN01ML

CODEBAR : 7111608241078

Présentation :

Ganymede est un jeu de développement et de construction de tableau pour 2 à 4 joueurs, d'une durée de 10 minutes par joueur. Créé par Hope. S. Hwang et illustré par Oliver Mootoo, vous incarnez une Corporation du futur spécialisée dans le transport de Colons de la Terre vers Ganymede, où se trouve la base de lancement de Vaisseaux destinés à coloniser des planètes lointaines de la galaxie ...

Dans Ganymede, les ressources (les Colons) ne sont pas dépensées mais déplacées d'un lieu à un autre grâce aux cartes Navette Spatiale utilisées pendant la partie. Les Colons ne retournent dans la réserve que lorsqu'un Vaisseau de Colons décolle, accordant ainsi des points de victoire aux joueurs.

Comment jouer :

A son tour le joueur actif effectue une action parmi les 3 suivantes :

- 1) Recruter des Colons en plaçant une tuile Colon au-dessus de son plateau personnel
- 2) Utiliser une carte Navette pour faire voyager les Colons indiqués sur celle-ci vers Mars, puis vers Ganymède
- 3) Défausser de 1 à 3 tuiles Colon pour effectuer de 1 à 3 Action Basiques (Recruter un Colon, Adapter un Colon, Transférer un Colon, Gagner de la Réputation, Piocher un Vaisseau de Colons)

Comment gagner :

La partie se termine lorsqu'un joueur a fait décoller son 4^{ème} Vaisseau de Colons. Les joueurs additionnent les points des Vaisseaux de Colons qu'ils ont fait décoller, les points de leur piste de Réputation et 1 point par Colon sur les Vaisseaux de Colon qui n'ont pas encore décollé. Le joueur avec le total le plus élevé remporte la partie !

Matériel :

- 52 meeples Colon
- 90 cartes Navette et Vaisseau de Colons
- 4 Plateaux Individuels
- 4 marqueurs de Réputation
- 1 Livret de règles en 3 langues (anglais, coréen, français)