

GUIDE STRATÉGIQUE

Utilisez des pouvoirs le plus souvent possible !

Plus vous utilisez de pouvoirs, plus vous semez le doute dans l'esprit de votre adversaire et plus il aura du mal à repérer vos bluffs.

Lorsque vous réussissez un bluff, profitez-en au maximum !

Si votre adversaire vous a cru la première fois, il vous croira probablement par la suite. Vous pourrez donc réutiliser le même pouvoir avec le même personnage quasiment sans risque d'être puni. Et lorsque vous utiliserez le vrai pouvoir de votre super-espion, il y a fort à parier que votre adversaire ne vous croira pas...

Quels personnages sacrifier depuis la réserve ?

Difficile de répondre de manière catégorique, mais évitez autant que possible de perdre **VERONICA SNAKE** ou **JACK STEEL**. Tant que vous disposez de ces 2 super-espions, votre adversaire devra prendre des risques lorsqu'il tentera de vous capturer. **MIRANDA HYPNOS** est souvent moins utile en fin de partie, de même qu'**ADAM QUARK** : ils sont souvent des victimes toutes désignées.

Comment optimiser chaque super-espion :



Victor Shadow

Victor est excellent pour vous réorganiser sans perdre de tempo. Si votre adversaire possède beaucoup d'informations sur votre jeu (à cause de bluffs ratés ou d'une Miranda très active), utilisez Victor 2 ou 3 tours d'affilée et rebattez les cartes...

Lilly Hopper

Si vous pensez qu'un super-espion adverse est Jack Steel, utilisez Lilly pour l'attaquer depuis sa diagonale. Si votre adversaire confirme vos soupçons, il sera toujours temps de faire machine arrière sans risquer de contre-attaque.



Ray Dash

Ray n'a pas son pareil pour aller capturer le leader adverse qui se cache sur les lignes arrières. Par contre, avant d'utiliser son pouvoir, assurez-vous de ne pas croiser la route de Veronica Snake, ni d'aller vous empaler sur Jack Steel...



Miranda Hypnos

Personnage très utile en début de partie pour aller scanner la zone. N'hésitez pas à activer son pouvoir dès le premier tour pour glaner des informations. N'hésitez d'ailleurs pas à l'utiliser également au 2^e tour avec un autre super-espion. Après tout, c'est à ça que sert le bluff !

Jack Steel

Le tank du groupe ! Tant que ce personnage est disponible, votre adverse devra se méfier lorsqu'il tente de capturer l'un de vos super-espions. Évitez donc de le perdre bêtement à cause de Veronica Snake ou d'Adam Quark.



Veronica Snake

Spoiler alert ! Bien utilisée, Veronica est la super-espionne la plus puissante car elle peut déjouer la stratégie de votre adversaire en rendant vain le sacrifice d'Adam Quark ou en contrariant Ray Dash par exemple. Ne la perdez jamais depuis votre réserve à cause d'un bluff qui a mal tourné et faites en sorte que votre adversaire ne sache jamais où elle se cache !



Adam Quark

La bombe. Si votre adversaire ne se méfie pas, Adam Quark peut faire des miracles. L'envoyer derrière les lignes ennemies ou créer une illusion avec un Jack Steel qui a pu avancer sans opposition peut vous faire gagner la partie instantanément. Méfiez-vous simplement de ne pas être dans la ligne de vue de Veronica Snake...



Leo Storm

Très polyvalent, Léo est un contre efficace aux stratégies de base. Adam Quark ne sera jamais une menace, de même que Jack Steel. Il pourra également faire en sorte que Veronica ne soit pas correctement alignée pour contrôler le plateau.