

Aide de jeu

1 Dépensez 1 pièce.

1 Dépensez 1 Villageois actif de votre plateau joueur et mettez-le dans le campement.

 /  Dépensez 1 Force / 1 Magie.

 /  /  Avoir au moins 1 Force / 1 Magie / un mélange d'au moins 2 Force + Magie

1 Remettre dans la réserve l'un de vos Villageois disponibles.

 Défaussez l'un de vos Objets.

 /  Défaussez cette potion / cet Objet

 /  Épuisez cette carte / Épuisez cette carte et dépensez 1 Villageois actif.

 Défaussez un jeton Sceau et dépensez autant de pièces que la valeur du jeton. .

 Défaussez un jeton Sceau. Utilisez la valeur du jeton pour déterminer la récompense.

 Pendant la mise en place et l'Hiver, placez un nombre de jetons Sceau égal au nombre de joueurs moins un.

 Pendant la mise en place et l'Hiver, placez un jeton Sceau indépendamment du nombre de joueurs.

 Raconter des histoires : Déplacez des histoires Non-racontées dans la colonne d'histoires Racontées, pour une valeur maximale de 3. Vous ne pouvez pas déplacer des histoires de valeur 0.

 →  (Tournoi des Bardes) Déplacez deux cartes Rencontres dans la colonne histoires Racontées (quel que soit leur valeur).

1 Gagnez 1 pièce.

 /  /  /  Gagnez 1 Force / 1 Magie / 1 Force ou 1 Magie. (Lucan) Lorsque vous gagnez de la Magie, gagnez 1 Force (et inversement).

 /  Placez le jeton Revenu correspondant sur votre plateau. Gagnez sa récompense immédiatement et à chaque Automne.

 Gagnez 1 Villageois. Placez-le directement dans la zone des Villageois actifs de votre plateau personnel.

 Déplacez votre Aventurier d'une case ou moins.

 (Elwen) Quand vous partez à l'aventure, ajoutez 2 à votre distance maximale

 /  Défaussez un jeton Sceau. Gagnez autant de PV / pièces que la valeur du jeton.

 Redressez une de vos cartes (Objet ou Compagnon).

 /  (Neris) Gagnez 2 pièces supplémentaires lorsque vous Gagnez des pièces dans le Village OU ignorez le surcoût lorsque vous activez une carte Village.

 Ignorez complètement un prérequis d'une Rencontre (pas une Quête).

 /  Augmentez temporairement votre Force / Magie de 2.

 (Bran) Dépensez un Villageois de moins lorsque vous utilisez un Objet.

 Changez la valeur d'histoire d'une de vos cartes Rencontre en 3.

 Placez un de vos Villageois actifs dans le Village.

Divers

 Bâtiments

 Objets

 Compagnons

 Potions

 Histoires Non-racontées

 Histoires Racontées

Effect permanent

Réaction
L'effet de la carte ne peut être activé que pendant que vous faites l'action décrite.



Points de Victoire

 PV immédiats

 PV de fin de partie

FAQ

Diver et mise en place



Ce symbole indique qu'il faut placer autant de jetons face visible que de joueurs moins un.

Exemple à 3 joueurs :



Ce symbole sur certains **Objets** indique qu'il faut placer un seul jeton Sceau, indépendamment du nombre de joueurs.

Exemple :



Pour chaque Rencontre révélée portant une icône Revenu, placez le jeton Revenu correspondant face visible.

Exemple :



Rencontres



Comment dois-je résoudre les Rencontres avec deux prérequis ?

Au début d'une rencontre, annoncez quels prérequis vous comptez réussir. Vous ne pouvez pas utiliser la récompense d'un prérequis pour réussir l'autre.



Comment dois-je utiliser la récompense « Partir à l'aventure » sur les cartes Rencontre ?

Il faut récupérer toutes les récompenses de la Rencontre actuelle ou les abandonner avant de passer à une autre Rencontre.



Comment fonctionne l'effet « Ignorez un prérequis »

Il permet d'ignorer complètement un prérequis d'une Rencontre. Si la Rencontre comporte deux prérequis, vous devez toujours réussir le deuxième pour récupérer les deux récompenses. Cet effet ne fonctionne pas sur les Quêtes.

Tavernes

Comment utiliser le Lion d'or et le Loup gris ?

Le Lion d'or et le Loup gris sont des tavernes avec des jetons Sceau. Un jeton Sceau est défaussé uniquement si votre histoire atteint ce niveau de récompense. S'il n'y a plus de jetons Sceau, vous pouvez toujours utiliser la Taverne mais ne gagnerez pas la récompense nécessitant un jeton Sceau

Comment raconter plusieurs histoires en une fois ?

Vous pouvez raconter plusieurs histoires si elles contribuent toutes à gagner des récompenses. C'est pour cela qu'une histoire de valeur 3 ne peut être combinée avec d'autres et que vous ne pouvez pas raconter d'histoire de valeur 0 à moins de les transformer en 3 grâce à Seren (Barde) ou la Potion de charisme.



Potions

Puis-je utiliser la Potion de Mana, de Force ou de Vol pour augmenter mes compétences au-dessus de 5 ?

Oui, mais comme il s'agit d'une augmentation temporaire, vous ne gagnez pas de PV en le faisant. Cela peut toujours être utile pour certaines Rencontres / Quêtes.

Compagnons

Les effets permanents sont-ils toujours actifs lorsque les Compagnons sont épuisés ?

Oui, ils restent activés.

Comment le pouvoir de Neris (Roublarde) fonctionne-t-il ?

Neris a deux pouvoirs, en fonction de l'action choisie lorsque vous retirez un Villageois. Si vous choisissez de gagner des pièces, vous en gagnez 2 de plus. Si vous choisissez d'activer une carte, vous ne payez pas de pièces additionnelles pour les Villageois adjacents. Neris n'a pas d'effet si vous retirez votre Villageois pour le replacer sur l'Événement

Le pouvoir de Mira (Éclaireuse) peut-il être utilisé après qu'une récompense de Rencontre m'ait accordé un déplacement supplémentaire

Oui, il peut être utilisé. N'oubliez pas que vous ne pouvez placer que des Villageois actifs dans le Village.

Que dois-je faire du jeton Sceau une fois qu'il a été modifié par le pouvoir de Selia (Alchimiste) ?

Le jeton est défaussé, comme d'habitude

Événements

Si un espace du Festival redevient libre grâce à la phase d'Automne d'un autre joueur, est-ce que je peux l'utiliser ?

Oui, vous pouvez choisir n'importe quel espace vide même s'il était occupé avant

Quand je récolte plusieurs Récompenses d'un coup, dans quel ordre dois-je les gagner ?

Si vous gagnez plusieurs récompenses sur le Festival, vous pouvez choisir dans quel ordre les récupérer, avec pour exception « Partir à l'aventure » qui doit toujours être récupérée la dernière.

Plateau joueur

Quelles sont les limites de l'Action spéciale

Vous ne pouvez utiliser l'Action spéciale qu'une fois par an, en Été. Vous ne pouvez poser qu'un Villageois actif à cet endroit.

Que se passe-t-il lorsque je gagne 1 Force (ou Magie) alors que Mon marqueur Force (ou Magie) est déjà à 5 ?

Le marqueur reste à 5 et vous marquez immédiatement 1 PV.

fin de la partie

Y a-t-il une phase d'Automne dans la dernière année ?

Oui, vous récupérez votre Revenu une dernière fois avant la fin de la partie. Cela peut être utile pour Neris (Roublarde) et certains jetons Revenu.

Puis-je récupérer un jeton Bonus pendant le décompte des points ?

Non, les jetons Bonus sont défaussés avant le décompte.

Combien de PV vais-je gagner si j'ai 5 Force et 5 Magie ?

5 PV. Cette récompense remplace les 2 PV que vous auriez gagnés en atteignant au moins 3 dans chaque compétence.

